

Víctor González

Next Limit Technologies

Tecnologías de simulación digital

Abstract: Next Limit Technologies es una empresa madrileña de I+D enfocada hacia simulación de procesos reales por ordenador, incluyendo movimientos complejos de fluidos, estructuras y comportamiento de la luz. Next Limit comercializa diferentes aplicaciones informáticas (Real Flow, Maxwell Render, XFlow) en mercados diversos, desde el sector audiovisual y de entretenimiento hasta los sectores más técnicos de arquitectura e ingeniería. Ha participado en la simulación de un gran número de efectos especiales. Los productos software que desarrolla se han utilizado para un gran número de películas y para dar vida a un gran número de animaciones en áreas tan diversas como cinematografía, publicidad, simulación en Diseño Industrial (túnel de viento, p.e.) ó Biomedicina (simulación del flujo sanguíneo, p.e.), entre otras.

En el terreno científico y tecnológico, Next Limit desarrolla software basado en la discretización de modelos físico-matemáticos para la Dinámica Computacional de Fluidos, incluyendo diferentes tipos de interacciones entre fluidos, gases ó modelos mixtos (fluido-gas). La misión de NextLimit es proporcionar tecnologías de simulación innovadoras para una amplia gama de aplicaciones en entornos de diseño técnicos CAD/CAE y en mercados de contenidos visuales (Digital Content Creation) aplicando nuevos paradigmas de diseño de software y algoritmos matemáticos sofisticados.

Salón de Grados de la E.T.S.I. Informática, Campus Miguel Delibes

Martes 12 de Junio de 2012 (12:00)

