

---

## SEMINARIO

# Alejandro Gutiérrez Mielgo

*Universidad de Valladolid*

## ***Juegos con Separación Endógena Costosa***

**Abstract:** La Teoría de Juegos estudia sistemas (juegos) en los que varios sujetos (jugadores) interactúan tomando decisiones que afectan al resto de individuos y a sí mismos. Cuando tratamos escenarios reales de ámbitos como la economía, las ciencias sociales o la biología, muchas de estas interacciones no son puntuales, sino que se repiten a lo largo del tiempo hasta que una causa externa las interrumpe o algún jugador decide cesar la interacción voluntariamente. Los modelos teóricos existentes permiten describir este tipo de juegos repetidos, pero no tienen en cuenta los costes que puede acarrear el proceso de separación. Así pues, los avances desarrollados en la tesis extienden el marco teórico actual, dando lugar a los juegos con separación endógena costosa. En particular, se describen juegos simétricos con dos jugadores y se analiza cómo los costes afectan a la cooperación en dilemas sociales como el dilema del prisionero y halcón-paloma.

**Seminario del IMUVA, edificio LUCIA  
Martes 1 de Julio de 2025 (10:10)**

